

Baby Walked In



Musique **In Walked You** (William MICHAEL MORGAN) 120 bpm
Intro 32 temps

Chorégraphe Tina ARGYLE (février 2024)

Vidéos Tutoriel et Démonstration sur <https://www.youtube.com/@lillywest>

Type 32 temps, 4 murs, Cha-Cha, Grand Débutant

Particularités 0 Tag, 0 Restart 😊

Note La chorégraphe précise qu'elle s'est inspirée de la chorégraphie de Maggie GALLAGHER « In Walked You » pour écrire cette chorégraphie, afin que les débutants puissent aussi danser sur cette musique qu'ils adorent.

Termes **Sweep** ou **Ronde** ou **Ronde-de-Jambe** (1 temps) : la jambe libre, tendue, forme un arc de cercle autour de la jambe d'appui.

Brush (1 temps) : Brosser la plante du pied au sol, d'arrière en avant si direction non précisée.

Touch (1 temps) : Poser la plante du pied indiqué à côté du pied d'appui (sans transfert du Poids Du Corps).

Vine G + 1/4 tour G (4 temps) :

1. Pas G à G,
2. Croiser D derrière G,
3. 1/4 Tour G + Pas G avant,
4. Brush D ou Scuff ou Hitch, etc ...

S1 : R Cross, Side, Behind, Sweep, L Behind, Side, Forward, Brush,

1 – 2 Croiser D devant G, Pas G à G, 12:00
3 – 4 Croiser D derrière G, **Sweep** G d'avant vers l'arrière,
5 – 6 Croiser G derrière D, Pas D à D,
7 – 8 Pas G en avant et légèrement croisé devant D, **Brush** D (vers l'avant),

S2 : R Step, L Brush, L Step, R Brush, Walk Backward R L R L,

1 – 2 Pas D avant, **Brush** G (vers l'avant),
3 – 4 Pas G avant, **Brush** D (vers l'avant),
5 – 6 Pas D arrière, Pas G arrière,
7 – 8 Pas D arrière, Pas G arrière,

S3 : R Side, Touch, L Side, Touch, Half Rumba Box R & Forward,

1 – 2 Pas D à D, **Touch** G,
3 – 4 Pas G à G, **Touch** D,
5 – 6 Pas D à D, Ramener G près de D (+ Transfert du Poids du Corps sur Pied G),
7 – 8 Pas D avant, **Touch** G,

S4 : L Side, Touch, R Side, Touch, L Vine with 1/4 L, R Sweep,

1 – 2 Pas G à G, **Touch** D,
3 – 4 Pas D à D, **Touch** G,
5 – 6 – 7 **Vine G + 1/4 tour G** (5 - 6 - 7) + **Sweep** D d'arrière vers l'avant (8). 09:00

👑 **Recommencez du début ... et gardez le sourire !!** 🤗